物联网智能生活项目规则

一、参赛范围

1. 个人赛分小学组、中学组；
2. 团体赛不分中小学（3 人一组，建议男女搭配）
3. 竞赛说明

1.每位选手限参加一个赛项，严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格。

2.未在竞赛时间内参加比赛的视为弃权。

4.比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

5.本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。

1. 竞赛规则
2. 个人赛
3. 团体赛（限定主题）具体细则见下页。

 （一）个人赛

1.竞赛任务：利用物联网智能生活组件，通过个人设计、模块拼搭、传感电子系统安装

调试、组装一个完整的物联网创意作品，需提交一篇《个人赛创意说明》（300-500字之间），要求使用圆珠笔、水笔或者钢笔填写或者打印(A4宋体4 号)，必须签名方可生效；内容需体现5W（who谁用、when什么时候用、where在哪里用、what 做什么用和why为什么用）设计构思，这个作文描述可以在赛前完成，到比赛现场答辩时提交。

2.竞赛器材：参赛学生允许选择两个以上物联网智能生活组件参赛，也可以自制部分辅助器材。

3.竞赛流程：按指定方式填写参赛选手相关信息提交报名表—（作品创建—-提交文字说明—-陈述与答辩）

4.竞赛时间：作品创建（60分钟）+陈述与答辩（3分钟/人）。

5.评分标准：

(小学组)学校名称： 选手姓名： 参 赛 号：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 评分项目 | 描 述 | 分值总计 | 得分 |
| 创作 | 1. 完成作品；10分

2.提交作品文字说明；10分 | 20分 |  |
| 传感电子功能 | 1.光控制马达，启动和停止；5分2.光感应留言机介绍自己；5分 | 10分 |  |
| 原创性 | 作品有创意，给人新颖、奇特、闪亮智慧；10分 | 10分 |  |
| 精致美观 | 1.3D造型模块与电子模块结合；2.5分2.巧妙隐藏或装饰电子模块及互连线；2.5分3.方便使用（例如更换电池，录音控制）；2.5分4.光照度传感器装在便于感应的位置；2.5分 | 10分 |  |
| 竞技赛 | 具体见附件二；40分 | 40分 |  |
| 陈述与答辩  | 条理清楚，主题突出，富有创意，响亮有激情，简明扼要，演讲姿态；10分 | 10分 |  |

（中学组）学校名称： 选手姓名： 参 赛 号：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 评分项目 | 描 述 | 分值总计 | 得分 |
| 创作 | 1.完成作品；6分 | 10分 |  |
| 2.提交作品文字说明；4分 |
| 传感电子功能 | 成功实现电子功能: | 1.流水灯；7分 | 20分 |  |
| 2.红外感应留言机介绍作品；7 分 |
| 3.红外控制马达；6分 |
| 原创性 | 作品有创意，给人新颖、奇特、耳目一新的感觉；10分 | 10分 |  |
| 精致美观 | 1.3D造型模块与电子模块结合；2.5分 | 10分 |  |
| 2.巧妙隐藏或装饰电子模块及互连线；2.5分  |
| 3.方便更换电池；2.5分  |
| 4.红外传感器装在便于感应的位置；2.5分  |
| 竞技赛 | 具体竞技赛规则见附件二；40分 | 40分 |  |
| 陈述与答辩 | 条理清楚，主题突出，富有创意，响亮有激情，简明扼要，演讲姿态；10分 | 10分 |  |

（二）团体赛（限定主题）

1.竞赛任务：以“物联世界，智能生活”为主题，参赛选手利用物联网智能生活团体组

套盒进行合作设计并搭建物联网创意作品。

2. 竞赛要求：（1）器材使用物联网智能生活套盒，允许选择两个以上套盒参赛。

 （2）移动端软件使用物联网创新设计大赛专用免费 APP

3.竞赛流程：按指定方式填写参赛选手相关信息提交报名表—（作品创建—-提交文字说明—-陈述与答辩）

注：（1）《团体赛创作说明》表格赛前选手准备好，签字。答辩时，将《团体赛创作说明》表格提交给评委。

4.竞赛时长：作品创建（60分钟）、陈述与答辩（5分钟/团队）。

5.评分标准：

团体赛评分标准（限定主题）

学校名称： 选手姓名： 参 赛 号：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 评分项目 | 描述 | 分值总计 | 得分 |
| 创作 | 1.比赛规定时间内现场完成制作；6分 | 10分 |  |
| 2.提交文字说明；4分 |
| 功能性 | 1.至少使3个输入、3个输出传感器，并现场演示相关功能；12分 | 30分 |  |
| 2.可实现二维码分享作品，可实现数据采集；8分 |
| 3.手机APP内功能展示页；10分 |
| 精致美观 | 1.造型结构稳定；2.5分 | 10分 |  |
| 2.方便更换电池；2.5分 |
| 3.巧妙隐藏或装饰电子模块及互连线；2.5分 |
| 4.传感器装布局合理，装在便于感应的位置；2.5分 |
| 实用与创新性 | A类.造型构思巧妙，作品功能富有创意 | 20分 |  |
| B类.造型新奇，功能简单/造型简单，功能丰富。 |
| C类.造型简单，功能简单。 |
| 作品主题 | 选手作品必须符合规定主题；10分 | 10分 |  |
| 作品阐述 | 现场答辩主题突出，富有创意，响亮有激情，简明扼要，演讲姿态。时间3-5分钟；20分 | 20分 |  |

附件一：

个人赛创作说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参赛编号 |  | 组 别 |  |
| 选手姓名 |  | 所在学校 |  |
| 选手性别 |  | 指导教师 |  |
| 创意作品文字说明 | 创意说明300字以内，简要说明作品的名称和5W（who谁用、when什么时候用、 where在哪里用、what做什么用、why为什么用），创意灵感、创意构思和how制作的过程。 |
| 选手签名  |   | 日期  |   |

 团体赛创作说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参赛编号 |  | 作品名称 |  |
| 所在学校 |  | 组 别 |  |
| 选手姓名 | 1. | 选手性别 |  |
| 2. |  |
| 3. |  |
| 指导教师 |  |
| 创意作品文字说明 | 创意说明300字以内，简要说明作品的名称和5W（who谁用、when什么时候用、 where在哪里用、what做什么用、why为什么用），创意灵感、创意构思和how制作的过程。 |
| 选手签名 |  | 日期 |  |

附件二：



1. 小学组竞技赛评分标准：

（1）在规定时间（1分钟）内用创意作品将勾码（50g）运到指定终点，然后即得所运送勾码数的分数，然后拿回重新开始第二轮直至时间截至或得到满分，比赛结束。

（2）开始比赛后，启动物联网智能生活个人赛套件以后，不能触碰，参赛者可以随时中断某一个推进任务，将其拿起放回至起始位置重新开始。

（3）比赛过程中，若器材在推进过程中驶出界外，则需要回到出发区域重新本轮操作，本轮不计算分值。

（4）竞赛规则最终解释权归大赛组委会。

1. 中学组竞技赛评分标准：

（1）在规定时间（1 分钟）内用创意作品将轮子推进场地内的圆圈内，一个圆圈只允许存在一个轮子。轮子贴在圆圈边线上任何一点，即可得该圆圈对应的分数。

（2）开始比赛后，每次仅允许推动一个轮子，每位选手6个轮子即6次推动机会。创意作品离开出发区后，严禁用手或其他物品触碰到创意作品、轮子，只允许通过红外传感器控制作品。当作品推动轮子与某一圆圈接触后（即标准一的评判准则），方可用手或者物品接触作品。

（3）参赛者在后面推进过程中若将已得分轮子碰出圈外，原来的得分失去（只计算最终结束后符合得分条件的轮子）；若物联网智能生活个人赛套件在推进过程中驶出界外，则需要回到出发区域重新本轮操作，所推进轮子不计算分值。轮子整体完全出界为圈外的判定标准，物联网智能生活个人赛套件整体完全出界为界外的判定标准。

（4）参赛者可随时中断某一个推进任务，将物联网智能生活个人赛套件拿起放回至起始位置重新开始，轮子可拿出比赛场地。比赛过程中除了放回出发点以外触碰器材算作犯规，失去本轮次得分机会。

（5）在场地中间有一个障碍物，如图所示，在推轮子的过程中，物联网智能生活个人赛套件不能触碰障碍物，如果触碰则失去本次得分机会，需将其拿回出发点重新开始。

（6）每个圆圈有不同的分值，分别为3分、7分、10分，如图所示。

（7）比赛场地为90x120CM,圆圈的直径 为7CM,场地尺寸如图示。

（8）竞技赛最低分为0分，无负分值。

（9）竞赛规则最终解释权归大赛组委会。

附件三：

 团体赛报名表

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 |  |
| 学生姓名1 |  | 年龄 |  | 性别 |  | 手机号 |  |
| 学生姓名2 |  | 年龄 |  | 性别 |  | 手机号 |  |
| 学生姓名3 |  | 年龄 |  | 性别 |  | 手机号 |  |
| 所在学校名 |  |
| 学校地址 |  | 邮政编码 |  |
| 辅导教师名 |  | 手机号 |  | 电子邮件 |  |

个人赛报名表

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 |  |
| 学生姓名 |  | 年龄 |  | 性别 |  | 手机号 |  |
| 所在学校名 |  |
| 学校地址 |  | 邮政编码 |  |
| 辅导教师名 |  | 手机号 |  | 电子邮件 |  |